

LEHRLINGSHACKATHON VORARLBERG 2021

JETZT ANMELDEN

#LEHRLINGS
<hackathon/>

Informationsveranstaltung

Online, 8. Juli 2021

Anna Gawin | anna.gawin@davincilab.at | Mob.: 069910704859

mit Catherine Calupas | cat.calupas@davincilab.at | Mob.: 06605465788

AGENDA

- Ablauf & Infos zum LH
- Organisatorisches
- Q&A

Herzlich Willkommen beim WKV Lehrlingshackathon 2021



Druck- und
Verpackungslösungen



Lehrlingshackathon Organisationsteam



Wirtschaftskammer
Vorarlberg

Event Sponsor & Host

Michael Moosbrugger



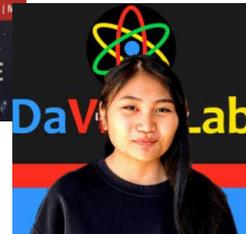
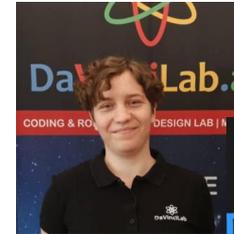
DaVinciLab

Operator
Lehrlingshackathon

Anna Gawin (GF)

LH Head-Coach:
Aischa Engel

+ DaVinciLab
KOORDINATION &
TRAINERINNEN Team u.a
Cat Calupas



Was ist ein Lehrlingshackathon und wie läuft er ab?

Ein Hackathon ist eine kollaborative Softwareentwicklungs-Veranstaltung die Online oder in Präsenz stattfindet. Ziel eines Hackathons ist es, innerhalb der vorgegebenen Zeit in Teams Softwareprodukte oder Lösungen für gegebene Probleme zu finden. Beim Lehrlingshackathon sind es Lehrlinge im Alter von 15 bis 30 Jahren, die in Teams gemeinsam an Projekten arbeiten.

WAS WIRD GEFÖRDERT?



DIGITALE KOMPETENZEN



KOLLABORATION &
KOMMUNIKATION



KRITISCHES DENKEN



KREATIVITÄT

Levels und Themenschwerpunkte

LEVELS



ROOKIES

*Du hast keine Vorkenntnisse oder
bist jünger als 20 Jahre*



PROFESSIONALS

*Du hast Basiskompetenzen oder
bist älter als 20 Jahre*



EXPERTS

Du bist Lehrling in einem IT-Beruf

THEMENSCHWERPUNKTE



APPS4COMPANY

*Erfinde & designe eine App für
deine Firma*



APPS4REGION

*Erfinde & designe eine App für die
Region Vorarlberg*



APPS4WORLD

*Erfinde & designe eine App. Basis
bildet die Agenda 2030 der United
Nations für nachhaltige Entwicklung*

Teamgröße:
2-max. 4 Personen

Max. 8
Lehrlinge/Unternehmen

Level Zuordnung:
es gilt der höchste Level
für das gesamte Team

Technische Voraussetzungen

- Ein (mobiler) Arbeitsplatz mit **Computer/Laptop, WLAN und Kamera**
- Kommunikation mit Lehrlingen über **MS Teams**
(offener Link - kein MS Konto notwendig)
- Lehrlinge verwenden zum Programmieren beim Lehrlingshackathon Vorarlberg eine kostenlose webbasierte Programmierumgebung:
Thunkable
- Kollaboration über **Miro**
→ Vorab-Aussendung eines Test-Links von DVL zum Ausprobieren
(Anwendung normalerweise problemlos)
- Lehrlinge können remote am LH teilnehmen. Keine Notwendigkeit, dass sich Lehrlinge zusammen am gleichen Ort befinden

Welche Schritte sind vor dem Hackathon notwendig?



ANMELDUNG

1. bis 30. Juni 2021



ONBOARDING BETRIEBE

8. Juli 2021, 14:00-15:00



ONBOARDING TEILNEHMER

16. September 2021,
15:00-16:00



HACKATHON

23. September 2021



NOMINIERUNG & AUSZEICHNUNG

14. Oktober 2021
und Teilnahme am
bundesweiten LH

ABLAUF



1 Vorbereitung

bis 9. September 2021

- Registrierung über <https://lehrlingshackathon.at/produkt/lehrlingshackathon-vorarlberg/>
- Anmeldung Lehrlinge (inkl. Antrag bei der Förderstelle) **bis 16. August**
- Onboarding-Webinar Lehrlinge **16. September**
- Im Anschluss: Onboarding Paket und Zugang zum
- Vorbereitungszeit für Lehrlinge: ca. 2h

2 Vorarlberg Hackathon

23. September

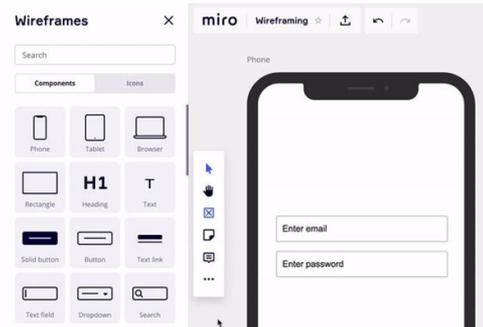
- Teilnahme über Microsoft Teams und Kollaboration über Miro



3 Einreichung der Projekte

23. September

- Einreichung der Projekte über die LH Plattform (<https://lehrlingshackathon.at/projekte/>)



4 Awards

Date: t.b.a.

- Die besten Teams werden am **14. Oktober** im Rahmen einer **WKV Online-Preisverleihung** bekannt gegeben und qualifizieren sich für den Bundesbewerb am **27./28. Oktober**.

So können Ihre Lehrlinge beim Lehrlingshackathon Vorarlberg teilnehmen:

- Die Lehrlinge buchen [auf der Website des Lehrlingshackathon Vorarlberg](#) ihren Platz beim Hackathon.
- Sie erhalten bei der Buchung [ein vorbereitetes Antragsformular](#).
- Danach schicken sie den ausgefüllten Antrag mitsamt der Buchungsrechnung an digi-scheck@wkv.at.
- Die Förderstelle prüft den Antrag und bestätigt die Förderung an DaVinciLab und den Teilnehmer - **damit ist die Teilnahme gesichert!**
- Am Tag der Veranstaltung muss ein aufrechtes Lehrverhältnis bestehen
- sowie die online Teilnehmer Liste unterschrieben

Förderantrag
Digi Scheck für Lehrlinge
Sei schlau und bilde dich weiter!

WKO
WIRTSCHAFTSKAMMER VORARLBERG

Lehrlingsstelle-Förderungen
Wirtschaftskammer Vorarlberg
WIFI-Campus | Bahnhofstraße 24 | 6850 Dornbirn
T 05522 305-7711
E lehre.froerders@wkv.at
W <http://wko.at/vbg/ba/lehrlingsstelle-forderungen>

Wirtschaftskammer Vorarlberg
Lehrlingsstelle-Förderungen
WIFI-Campus
Bahnhofstraße 24
6850 Dornbirn

Per E-Mail: digi-scheck@wkv.at oder Fax: 05522 305-161

Antragsberechtigt sind Lehrlinge in Lehrbetrieben - mit der Möglichkeit, dass der Bildungsanbieter die Kurskosten direkt mit dem Fördergeber und nicht mit dem Lehrling abrechnet.
ÜBA-Lehrlinge werden durch eigene Bildungsmaßnahmen unterstützt und sind daher für diese Förderung nicht antragsberechtigt.

Daten des Lehrlings

Vor- und Nachname	Lehrberuf
Straße Nr.	Sozialversicherungsnummer/Geburtsdatum
PLZ/Ort	Ausbildungsort
Lehrbetrieb	

Kontaktdaten für Rückfragen

Telefonnummer	E-Mail-Adresse
---------------	----------------

Ich beantrage eine Förderung für folgende Ausbildungsmaßnahme:

Bildungsanbieter	Ausbildungsmaßnahme (genaue Bezeichnung)	am (Datum: von - bis)	Kurskosten inkl. USt.

1/2 LEHRE FÖRDERN Bundesministerium Digitalisierung und Wirtschaftsstandort Bundesministerium Arbeit

Nächste Schritte für Sie



- Zusendung des Firmenlogos mit der Freigabe für die Verwendung auf der <https://lehrlingshackathon.at/> Website
- Liste mit Teilnehmenden Lehrlingen (für Planung und Überwachung des Prozesses der Anmeldung) **bis 15 Juli**
- **Deadline** für die Anmeldung für die Lehrlinge und Einreichung des Antrages: 16 August 2021 danach keine Teilnahme mehr möglich (<https://lehrlingshackathon.at/produkt/lehrlingshackathon-vorarlberg/>)

Es folgt eine E-Mail mit allen Informationen, die sie an Ihre Lehrlinge weitergeben können.

Zeit für Ihre Fragen...



Kontakte

cat.calupas@davincilab.at

anna.gawin@davincilab.at



Kontakt

Michael Moosbrugger

moosbrugger.michael@wkv.at